

So You Think You Can Draw?



So You Think You Can Draw?

Kunnen jullie goed tekenen? En heel goed naar een voorwerp kijken? Wij hebben een uitdaging voor jullie: tien seconden kijken naar een voorwerp uit het museum en het natekenen... uit je hoofd! Door goed samen te werken en met elkaar een plan te maken, proberen jullie een voorwerp zo goed mogelijk te onthouden en na te tekenen.

Vorbereiding

- Wijs een spelleider aan: alleen de spelleider bekijkt de informatie over het voorwerp (p.4).
 - Maak één of meerdere groepen (werk in twee- of drietallen).
 - Zet de afbeelding van het voorwerp (p.1) klaar op een scherm of print het uit.
 - Leg voor iedere groep een vel papier en een potlood of stift klaar.
-

So You Think You Can Draw?

Spelverloop

- 1 Geef alle groepsleden een nummer.
- 2 Iedere groep krijgt één vel papier en één potlood of stift: je maakt één tekening per groep, met elkaar.
- 3 Het spel duurt vijf rondes.
- 4 In iedere ronde krijgt iedere speler tien seconden om – om de beurt – naar het voorwerp te kijken.
- 5 Na het kijken gaan de spelers het voorwerp natekenen op het vel papier. Let op: dat moet uit het zicht van de afbeelding gebeuren.
- 6 Speler 1 start met kijken en gaat na tien seconden tekenen. Na speler 1 mag speler 2 tien seconden naar het voorwerp kijken.

Speler 2 neemt daarna het tekenen over van speler 1. Dan volgt speler 3 en zo verder tot alle spelers geweest zijn. Iedere speler mag dus tien seconden kijken en ongeveer tien seconden tekenen, na elkaar. Dan is de spelronde voorbij. De laatste spelers stoppen met tekenen.

- 7 Laat de groep(en) dertig seconden met elkaar overleggen over hun strategie voor de volgende ronde.
- 8 Na vijf spelrondes bekijkt iedereen de tekening(en). Praat met elkaar over het spel: hoe ging het? Wat was jullie strategie? De spelleider vertelt meer over het voorwerp (zie de informatie op de volgende pagina).

En dan?

- 9 Maak met elkaar de tekening(en) af en kleur ze eventueel in.
- 10 Bedenk met elkaar een verhaal waarin dit voorwerp (of de afgebeelde persoon) een rol speelt.

- 11 Zoek met elkaar het voorwerp op door via Google Maps in Street View het Rijksmuseum van Oudheden te bezoeken. Een digitale routebeschrijving vinden jullie bij de informatie over het voorwerp

So You Think You Can Draw?

Standbeeld Herakles, Grieks

(Romeinse kopie) ca. 50 – 350 n. Chr.

Informatie

Dit is een standbeeld van Herakles. Hij was misschien wel de meest geliefde held van de oude Grieken en Romeinen. Het beeld is een Romeinse kopie van een ouder beeld dat door de beroemde Griekse beeldhouwer Lysippos was gemaakt.

Volgens de oude mythes was Herakles de zoon van Zeus en de mooie vrouw Alkmene. Zeus was echter getrouwd met de godin Hera, toen deze erachter kwam dat Zeus een zoon had die niet van haar was, begon ze het leven van Herakles zuur te maken. Herakles wist als baby twee slangen te wurgen die Hera naar hem had gestuurd om hem te doden. Later kreeg Hera alsnog haar wraak op Herakles door hem tijdelijk gek te maken. Onder de invloed van de godin deed hij een aantal verschrikkelijke dingen. Om dit weer goed te maken moest hij twaalf vrijwel onmogelijke opdrachten uitvoeren voor koning Eurystheus. Vaak moest hij hiervoor monsters verslaan, of kostbare voorwerpen veroveren.

De eerste opdracht die hij moest uitvoeren was het doden van de leeuw van Nemea. Deze leeuw had een huid die bestand was tegen speren, zwaarden en pijlen. Herakles wist deze leeuw te doden door zijn spierkracht te gebruiken en de leeuw te wurgen. Je kunt de huid van de leeuw zien hangen over de knots van Herakles. Herakles zelf leunt wat bedroefd en vermoeid op zijn knots. De beeldhouwer laat hem namelijk zien op het moment dat hij net klaar is met zijn laatste opdracht.

Street View

Ga naar Google Maps en zoek het Rijksmuseum van Oudheden in Leiden. Plaats het gele poppetje voor Street View in de centrale hal van het museum. Rechts in beeld staan de verdiepingen van het museum: 0, 1 en 2. Klik nu op **1** en zoek de afdeling **Grieken**: het is de zaal met de blauwe muren. Tussen de beelden in het midden van de zaal is Herakles te vinden.

Of klik [hier](#).

Tip Gebruik de **+** en **-** om in en uit te zoomen

